

3º ENVOLVE CaVG – REGULAMENTO

EnvolVe CaVG é uma atividade extracurricular de caráter educacional que visa a aplicação prática do conhecimento para a solução de problemas ou situações.

1. OBJETIVOS

O principal objetivo do **EnvolVe CaVG** é incentivar os estudantes do Câmpus para a prática de elaboração e apresentação de propostas ou projetos de pesquisa desenvolvidos a partir de um problema ou situações a serem solucionados.

Busca também propor campanhas e ações de apoio a iniciativas de solidariedade, defesa do bem-estar e preservação da vida.

Além de fomentar a integração entre os estudantes do CaVG, o evento visa estimular a reflexão, a autonomia, a criatividade e a capacidade do trabalho em equipe.

2. QUEM PODE PARTICIPAR

A participação no **3º EnvolVe CaVG** é exclusiva para estudantes regulares dos Cursos Técnicos do CaVG.

3. NORMAS GERAIS

- 3.1. As equipes serão compostas por quatro estudantes, sendo que, ao menos um, deve ser de curso diferente dos demais;
- 3.2. Cada aluno pode participar de apenas uma equipe;
- 3.3. As equipes escolherão um nome para ser adotado em todas as etapas do evento e indicarão um representante;
- 3.4. A inscrição é individual e deverá ser feita até as 22 horas do dia 18 de setembro, pelo link <https://forms.gle/s2Pf2D19JTk4xPzp7>;
- 3.5. No momento da inscrição o nome da equipe já deverá estar definido, bem como os seus integrantes;
- 3.6. Poderão participar até cinco equipes. Caso haja um número maior de equipes inscritas, a definição das que participarão se dará por meio de sorteio.

4. SOBRE OS PROJETOS

- 4.1. As propostas serão elaboradas no Laboratório de Informática 4, das 8h às 12h, e das 14h às 18h do dia 25 de setembro e das 8h às 12h do dia 26 de outubro;
- 4.2. Todos os integrantes das equipes receberão kits personalizados do **3º EnvolVe CaVG**;
- 4.3. O tema do evento será divulgado somente após a instalação das equipes na sala de trabalho;
- 4.4. As propostas deverão ser originais e inéditas;
- 4.5. As propostas impressas deverão ser entregues para os organizadores, no momento da apresentação oral, atendendo a modelo pré-definido.

5. APRESENTAÇÃO PÚBLICA DOS PROJETOS

- 5.1. A apresentação oral das propostas será aberta a toda comunidade do Câmpus;
- 5.2. A ordem de apresentação será determinada por sorteio, efetuado às 14h do dia 25 de setembro;
- 5.3. A apresentação oral terá início às 14h do dia 26 de setembro;
- 5.4. As propostas serão apresentadas ao público através da técnica denominada *pitch*, com duração de cinco minutos;
- 5.5. A apresentação deverá abordar os itens do modelo, destacando sua inovação/diferenciação;
- 5.6. As propostas devem ser apresentadas de forma criativa, utilizando recursos tais como animação, entrevistas, encenações, vídeos ou por meio de programas PowerPoint ou Prezi;

5.7. As equipes deverão providenciar os materiais e equipamentos necessários para a apresentação, com exceção de computador, datashow e microfone, que serão disponibilizados pelos organizadores do **3º Envolve CaVG**.

6. ANÁLISE E AVALIAÇÃO

6.1. As propostas e as apresentações serão julgadas por uma comissão avaliadora composta por servidores convidados pelos organizadores do **3º Envolve CaVG**;

6.2. A proposta e a apresentação receberão, no máximo, 50 pontos cada, perfazendo um total máximo de 100 pontos;

6.3. Será premiada a equipe que obtiver a maior pontuação, de acordo com os critérios de avaliação:
Quanto a proposta (0 a 10 pontos para cada item)

1. Originalidade: relacionada ao que já foi desenvolvido na área do tema do **3º Envolve CaVG**;
2. Relevância: relacionada às contribuições para o tema;
3. Clareza: objetividade do texto e encadeamento lógico das ideias;
4. Viabilidade: relacionada à aplicabilidade da proposta;
5. Atendimento às normas do modelo.

Quanto à apresentação (0 a 10 pontos para cada item)

1. Clareza na argumentação: relacionada à defesa da proposta;
2. Postura: seriedade, comprometimento e uso de linguagem apropriada;
3. Criatividade: relacionada à utilização atrativa de recursos;
4. Qualidade visual: relacionada ao preparo da apresentação de forma clara, atraente e direta;
5. Cumprimento do tempo: duração de cinco minutos.

6.4. Os critérios de desempate serão, nesta ordem:

- a. Maior nota obtida no item Originalidade (item 1 da avaliação da proposta);
- b. Maior nota obtida no item Clareza (item 1 da avaliação da apresentação);
- c. Maior nota obtida no item Postura (item 2 da apresentação).

7. PREMIAÇÃO

7.1. Todos os integrantes receberão certificado de participação no **3º Envolve CaVG** e kits com brindes;

7.2. Os integrantes da equipe vencedora receberão medalhas como premiação;

8. CRONOGRAMA

ATIVIDADE	DIA	HORÁRIO	LOCAL
Inscrições	Até 18/09	Até 22 horas	https://forms.gle/s2Pf2D19JTk4xPzp7
Elaboração das propostas	25/09	8h às 12h e 14h às 18h	Laboratório de Mídias 4
	26/09	8h às 12h	
Apresentação dos projetos	26/09	A partir das 14 horas	Auditório Hugo Stephan
Premiação	26/09	15h e 30min	Auditório Hugo Stephan

9. DISPOSIÇÕES COMPLEMENTARES

Casos omissos e situações não previstas no presente Regulamento serão resolvidos pelos organizadores do **3º Envolve CaVG**.